

## Unser Behandlungsangebot im Überblick:

- Dauer: 12–16 Wochen
- 1 Therapiegruppe bestehend aus 12 Rehabilitanden
- Die Behandlung gliedert sich wie folgt:

### 1. Basisprogramm in der Therapiegruppe:

Gruppen-, Einzel-, Ergo- und Sporttherapie, Sozialarbeit und weitere Angebote

### 2. Das zusätzliche störungsspezifische Programm für Medienabhängigkeit

- findet wöchentlich ein Mal mit 90 Minuten und zwei Mal mit 45 Minuten statt
- ermöglicht eine genaue Analyse und die Aufarbeitung der persönlichen Mediennutzung
- dient der Bearbeitung von Problemen des Selbstwertes, des Umgangs mit eigenen Gefühlen und des Zusammenlebens mit anderen Menschen
- hilft so Rückfällen vorzubeugen und aktuelle Gefahrensituationen mit Verlangen nach Mediennutzung zu meistern
- das Ampelmodell hilft beim Umgang mit dem Rechner, ohne rückfällig zu werden

### Zur Beantragung einer Rehabilitation benötigen Sie:

- Arztbericht
- gegebenenfalls Sozialbericht  
(bei Suchtberatungs- und -behandlungsstellen)

Der Rehabilitationsbeginn kann bei vorliegender Kostenzusage und entsprechender gemeinsamer Terminvereinbarung mit dem Sekretariat zeitnah erfolgen.



Fachklinik für Psychiatrie und Psychotherapie

# Rehabilitationsklinik für Abhängigkeits-erkrankungen

## Behandlung von Medienabhängigkeit



## Abhängigkeitstest

Wenn das Medium Computer immer mehr fesselt, dann wird aus dem „Freizeitspaß“ schnell ein Problem, das einem selbst (und anderen Menschen) immer mehr schadet.

Liegen bei Ihnen mindestens 5 „Ja-Antworten“ über einen Zeitraum von 12 Monaten vor? Dann ist die Wahrscheinlichkeit hoch, dass Sie bereits abhängig sind.

Suchen Sie sich Hilfe! Wenden Sie sich an uns!

## Kontakt für weitere Informationen

### Chefärztin Grit Graatz

Leiterin der Rehabilitationsklinik für  
Abhängigkeitserkrankungen

### Chefarztsekretariat

Tel.: 037603 54-811  
internetsucht.wiesen@asklepios.com

## Prüfen Sie sich selbst:

1	Ich beschäftige mich gedanklich und aktiv ausdauernd mit Online-Spielen. Es ist meine dominierende Aktivität im Alltag.	Ja/Nein
2	Ich habe Entzugssymptome, wenn Online-Spiele nicht zur Verfügung stehen (Gereiztheit, Ängstlichkeit, Traurigkeit, Unruhe).	Ja/Nein
3	Ich bringe zunehmend mehr Zeit für Online-Spiele auf.	Ja/Nein
4	Ich habe bereits erfolglos versucht, mein Online-Spielen einzuschränken oder zu beenden.	Ja/Nein
5	Ich habe kein Interesse mehr an früheren Hobbys oder Aktivitäten.	Ja/Nein
6	Obwohl ich um die Probleme meines Online-Spielens weiß, nutze ich es weiterhin intensiv.	Ja/Nein
7	Ich täusche Familienmitglieder, Therapeuten oder andere Personen in Bezug auf das wirkliche Ausmaß meiner Online-Spiele.	Ja/Nein
8	Ich nutze das Online-Spiel, um aus negativen Emotionen herauszukommen oder um diese zu lindern.	Ja/Nein
9	Ich habe bereits wichtige Bekanntschaften, Familie, Beruf, Ausbildung oder Karrieremöglichkeiten wegen des Online-Spielens vernachlässigt oder sogar verloren.	Ja/Nein

(nach DSM 5)