

KNOW YOUR xABCDE!



ASKLEPIOS
INSTITUT FÜR NOTFALLMEDIZIN



Spielanleitung

TESTE DEIN WISSEN!

- für 2 bis 6 Spieler:innen
- 59 Karten (54 Spielkarten, 4 Joker-Karten, 1 Deckblatt)

KURZFASSUNG:

Reihum werden Karten aufgedeckt. **Passen** ein aufgedecktes **Symptom** und eine aufgedeckte **Priorisierung** nach xABCDE Schema **zusammen**, muss so schnell wie möglich auf das Deckblatt in der Mitte gehauen werden. So sichert man sich alle aufgedeckten Karten der Mitspieler:innen. Wer am Ende die **meisten Karten** hat, gewinnt das Spiel.

SPIELAUFBAU:

Das Deckblatt „Know your xABCDE“ wird in die Mitte des Tisches gelegt (statt des Deckblatts kann auch ein Buzzer, eine Glocke oder ein Quietscheentchen verwendet werden). **Alle Karten** werden gemischt und solange reihum **ausgeteilt**, bis alle Karten verteilt sind. Alle Spieler:innen legen ihren Kartenstapel, ohne ihn anzuschauen, **verdeckt** vor sich ab.

SPIELVERLAUF:

Es beginnt, wer links von der austeilenden Person sitzt. Im **Uhrzeigersinn** wird jetzt immer die **oberste Karte** vom eigenen Stapel aufgedeckt und davor abgelegt. So bauen sich alle einen eigenen offenen Kartenstapel, auf dem ganz oben immer nur die letzte umgedrehte Karte sichtbar sein sollte.

WICHTIG: Damit sich niemand einen Vorteil verschaffen kann, müssen die Karten so aufgedeckt werden, dass die offene Seite in die Mitte des Tisches zeigt. Je schneller also umgedreht wird, desto besser.

WANN WIRD AUFS DECKBLATT GEHAUEN?

Sobald die aufgedeckten Karten ein Match zwischen Symptom und Priorisierung zeigen (siehe Legende) oder eine Joker-Karte gelegt wird, wird mit der flachen Hand auf das Deckblatt gehauen. Die schnellste Hand oder die, die unten liegt, gewinnt und bekommt alle offenen Ablagestapel der anderen. Die gewonnenen Karten werden **verdeckt unter den eigenen Kartenstapel** gelegt. Die Gewinner:innen beginnen dann eine neue Runde, in dem sie wieder die oberste Karte von ihrem Kartenstapel aufdecken. Wer keine verdeckten Karten mehr hat, scheidet aus. Der offene Kartenstapel bleibt jedoch liegen, bis er von anderen Spieler:innen gewonnen wird.

CAVE!

Wer **fälschlicherweise** auf den Tisch haut, muss zur Strafe allen Mitspieler:innen eine Karte vom eigenen verdeckten Kartenstapel geben.

SPIELENDE:

Wenn nur noch **zwei Spieler:innen übrig** sind, wird die Runde um die offenliegenden Stapel zu Ende gespielt. Dabei gilt: Wer jetzt als erstes fälschlicherweise aufs Deckblatt haut, verliert. Wer mag, kann das Ende auch variieren und so lange weiterspielen, bis jemand alle Spielkarten gewonnen hat.

UND WER GEWINNT?

Sieger von „Know your xABCDE“ ist, wer am Ende die **meisten Karten** hat.